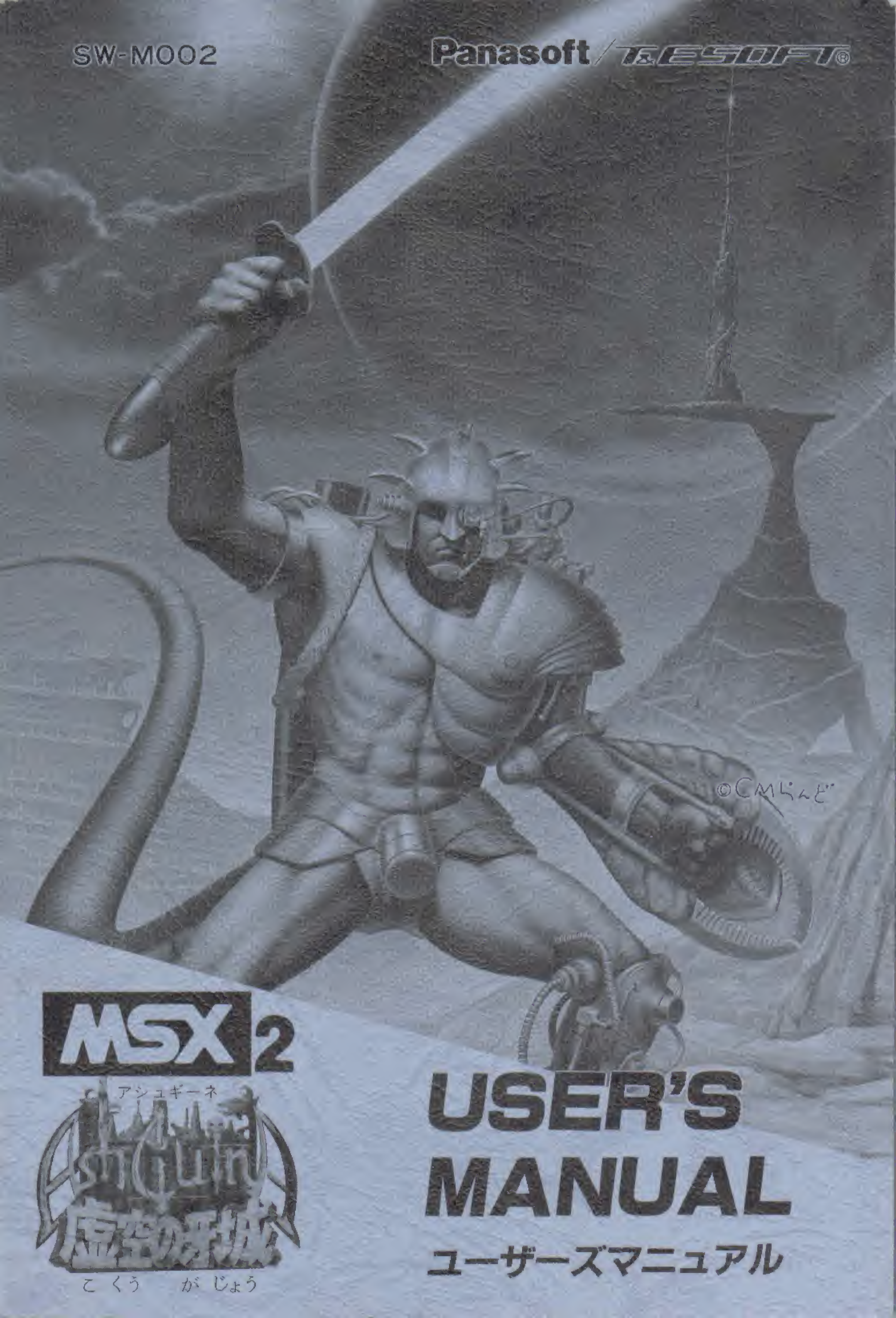


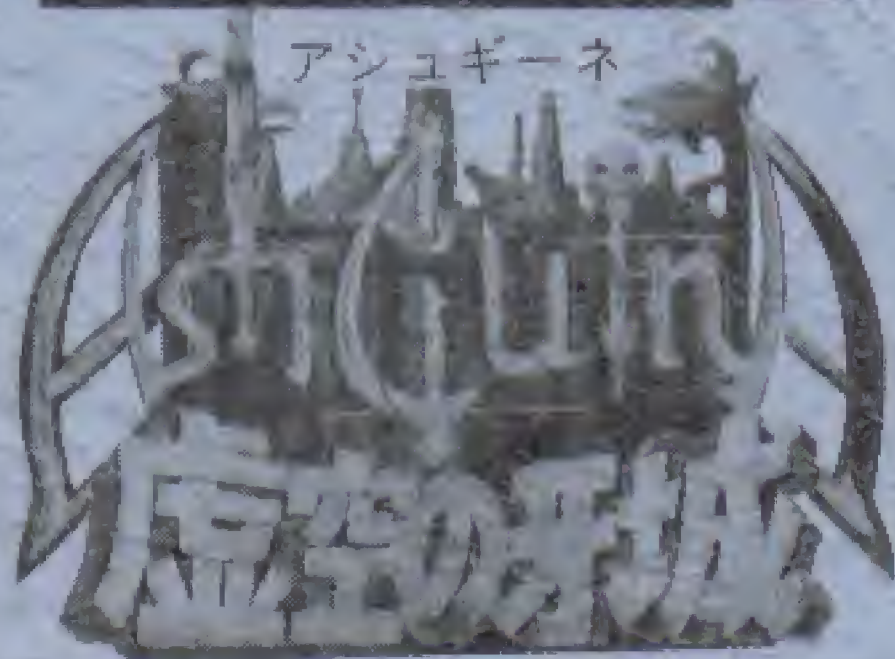
SW-M002

Panasoft / T&ESoft®



©CMR&D

**MSX2**



こくう が じょう

# USER'S MANUAL

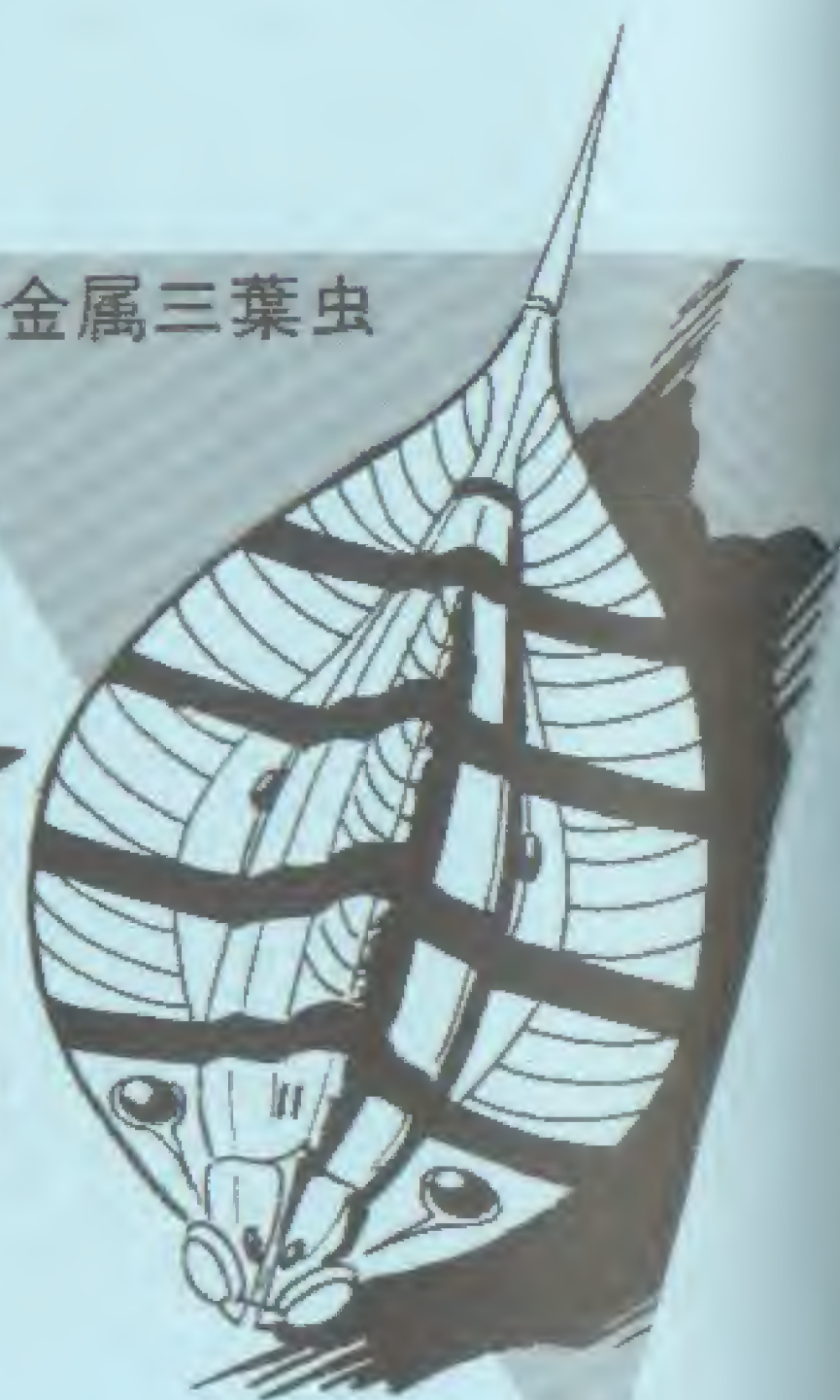
ユーザーズマニュアル



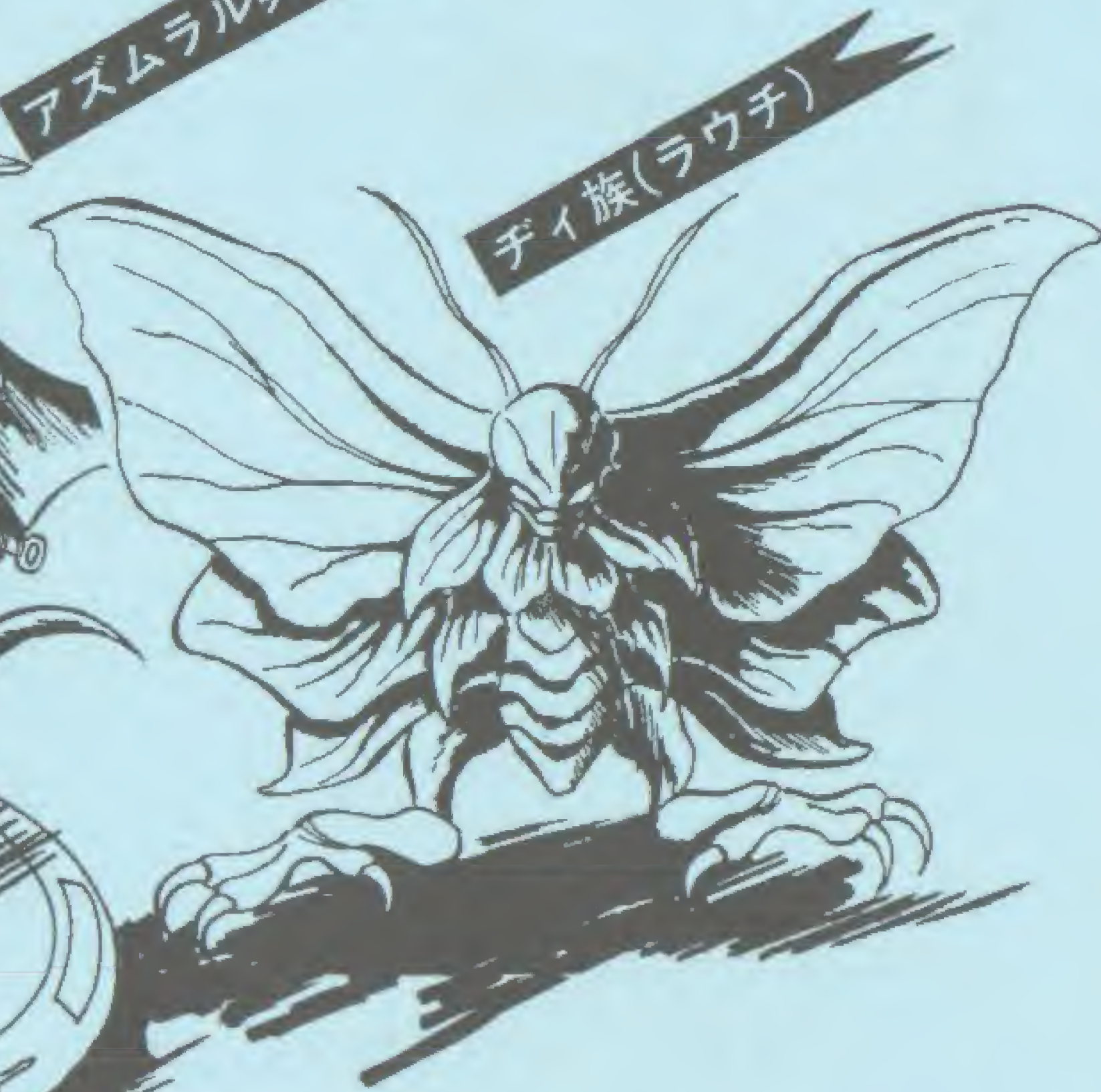
# このゲームに登場するモンスターたち



金属三葉虫

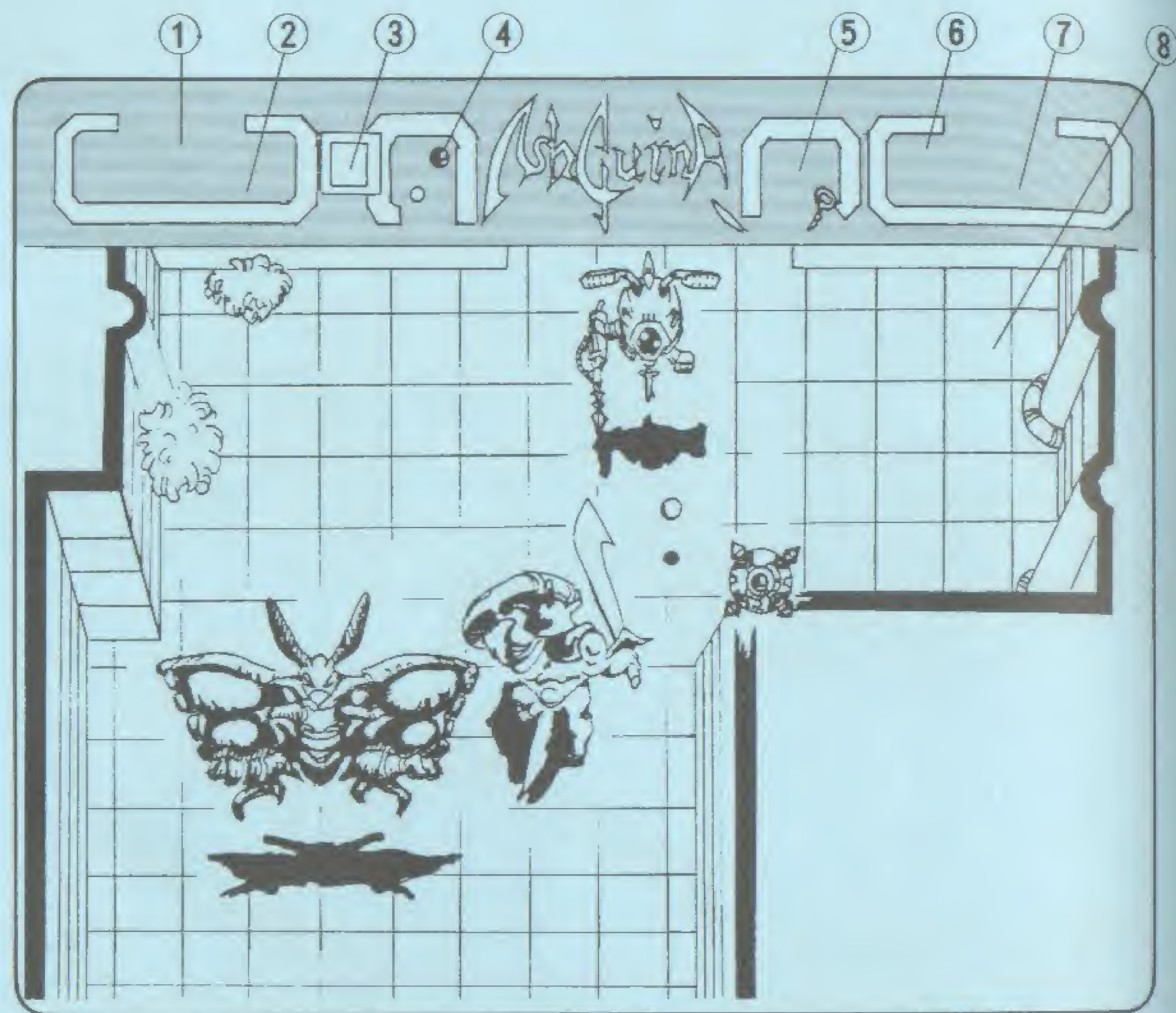


アズムラル兵ズケート







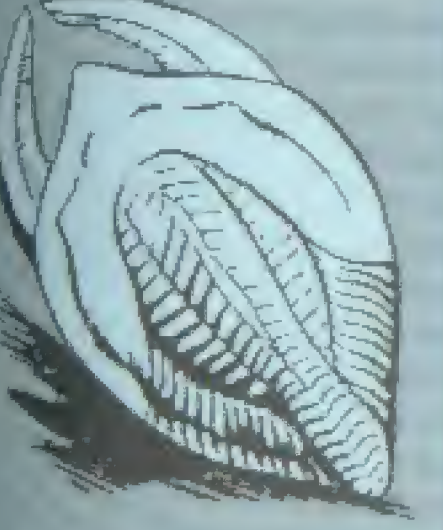
## 画面構成



- ①プレイヤーの体力  
②プレイヤーのレベル（得点）  
③日数（2連太陽が5回まわると1日）  
④2連太陽  
⑤鍵の数（255個まで持てる）  
⑥残りタイム  
⑦プレイヤー数  
⑧ゲーム画面
- ・1ステージの制限タイムは、9日間です。

## 武器

（ヴィ）の与えた武具はとても優れたもので、アシュギーネはそれを効果的に使うことによって、何百倍もの数の敵を突破し、バヌーティラカスを粉碎することができます。武具は三種類あり、その内、剣と楯は最初から装備しています。

武器	特徴	パワーアップアイテム
 制御球	ボールカプセルを取ると出現する。アシュギーネを中心に回り、放射状に飛んで敵にダメージを与える。その威力は絶大で、側方、後方の攻撃に用いる。	ボールカプセル
 剣	名を雷光（らいこう）という。威力は制御球より劣るが、パワーカプセルを取ることによって伸び、最大にパワーアップすると、剣の先から炎を放つようになる。連射が効き、正面の攻撃には最適。	パワーカプセル
 楯	アシュギーネの左腕には、金属海にすむ三葉虫がからみつき、これが楯になっている。左上部からの敵弾を防ぐことができる。	なし



- ★敵の体当たり・剣の攻撃は楯で防ぐことができません。
- ★★制御球は、特殊な場合を除き、放射状に飛んで初めて敵にダメージを与えることができます。
- ★★★パワーアップアイテムについては、次のページで説明しています。



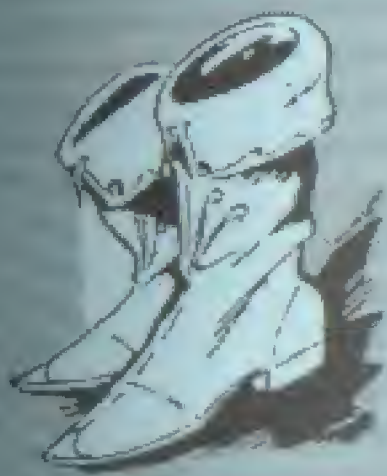


# アイテム

(ヴィ)は、古代文明時代に発明された、転送装置(主に小型物資輸送に使用した)を一部動かし、アシュギーネにパワーアップアイテムを送った。

1. 鍵を持っている敵を倒すと、鍵を得ることができます。
2. それ以外のすべてのアイテムは、二連太陽が黄色ひとつになった時、一定時間だけ転送装置上に出現します。どんなアイテムも好きなだけ取ることができます。
3. 「?」のアイテム、武器については、後述の〈パナ・アミューズメント・カートリッジによるデータ互換〉で説明します。「復讐の炎」のゲーム中にこのアイテムを取り、パナ・アミューズメント・カートリッジで、データ互換した時に初めて「虚空の牙城」に出現する物です。

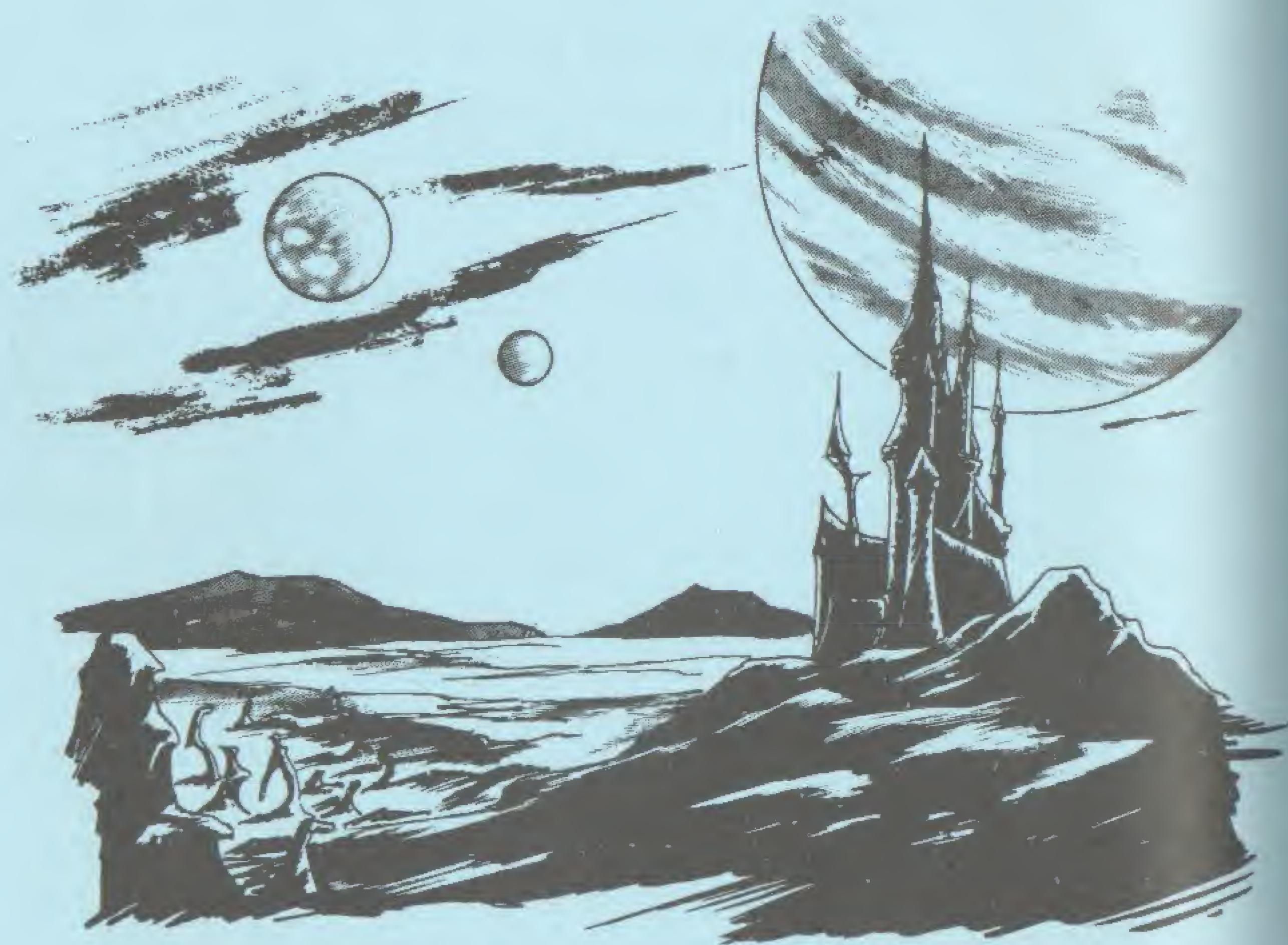
アイテム	機能	特徴
 鍵	扉を開ける。	鍵一個でひとつの扉を開けることができる。 最大255個まで持つことができる。 画面上部のウィンドウ〈KEYS〉の所にその数が表示される。
 エネルギーカプセル	エネルギーの回復。	シールドエネルギーが回復する。送られてくる確率は最も高い。

 ボールカプセル	1. 制御球の使用  2. 制御球の攻撃力をパワーアップする。	このカプセルを取ると制御球が使えるようになる。更にとると制御球の飛距離がアップ(通常は二段階)する。 パワーアップしていくと制御球の色は、黄→緑→赤点滅→?へと変わる。 一定の時間が立つと、アイテムの効果が消えてしまうので、取れる時に取っておくことが大切。
 パワーカプセル	剣のパワーアップ	これを取ると剣の長さが二段階アップする。最大の長さになると、剣の先から火炎弾が出る。火炎弾の破壊力は制御球に匹敵する。 ボールカプセル同様、一定時間で効果が消える。送られてくる確率は最も低い。
 ブーツ	アシュギーネのスピードアップ	スピードが二段階アップする。 送られてくる確率は高い。
?	扉を開ける。	何度でも使用できる。 (このアイテムは「復讐の炎」のゲーム中に出てきます。)
?	最強の武器	制御球の最大パワーアップ。 (このアイテムは「復讐の炎」のゲーム中に出てきます。)



★アイテムの使用時間は、レベルによって三段階に変化します。


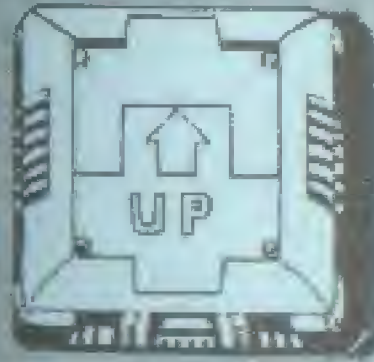
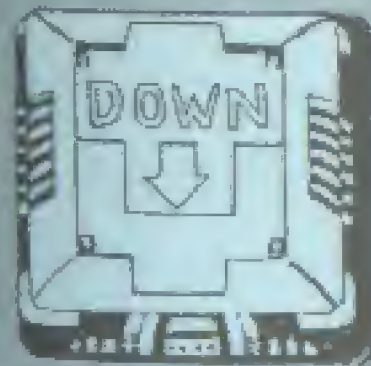
★★ M マークのついた光るクリスタルは、「復讐の炎」との互換アイテムです。ゲーム中に2個出て来ます。



©CMさん

## 地下文明の遺物

プリタリアンの創った古代文明の遺物。人々は、これを日常の輸送、移動手段に使った。数百年前から機能を停止していたが、(ヴィ)はアシュギーネを支援するために、これらの構造物を一部作動させた。

遺 物	機 能
 転送装置	二連太陽が黄色ひとつになった時、一定時間アイテムを転送する。
 上り階段	すぐ上の階に移動する。
 下り階段	すぐ下の階に移動する。





ワープ装置

ある二点間を瞬時に移動できる。(一方通行もある。)

注：一部の部屋にはルームガーター（部屋の主）と呼ばれているモンスターがいる場合があります。一度この部屋に入ると、モンスターをすべて倒さない限り他の場所へ移動することはできません。



## ステージ構成

アシュギーネの復讐行は、南半球の地下神殿からスタートします。そして(リング)を越え、ネペンテスの子午線に沿って北上し、北の極にあるメードサンテの塔から衛星ネオサンテに渡ります。6ステージ約180画面のマップ構成です。

ステージ	特徴
1. 地下神殿	アズムラルによって、生命を吹き込まれた古代文明の衛兵バイオロイドが、神殿内をうろついている。ワープ、階段が多いが割と一本道なので、クリアは簡単。
2. 山岳地帯	エリア南部の険しい山地。ステージ中央に、金属の海が横たわる。ここに入ると動きが鈍くなるので注意。ワープが複雑なので、ボスキャラまでたどりつくのが大変。
3. (リング)	エリア赤道付近。(リング)の上からは、アズムラルのつくった守護ロボットが、素速い攻撃をしてくる。(リング)の中では、バリアの制御室を捜そう。
4. 地下通路	グリアの土地から、北の極にあるメードサンテの塔まで、地下道がのびている。ここから凶悪なアズムラル兵が登場する。道がいくつにも枝分かれするので注意。
5. メードサンテの塔	陰極山の山頂に立つ26階立ての塔。最上階には、衛星ネオサンテに通ずる唯一のワープゾーンがある。バヌーティラカスの飼っている巨大生物スニマが、塔全体に巣喰っている。
6. ギゼマール城	バヌーティラカスの居城。バヌーティラカスの王宮は一番奥にある。出て来るアズムラル兵も段違いに強い。数少ない転送装置を生かし、最高の状態でバヌーティラカスとの戦いに臨もう。





## Panasoft 製パナ・アミューズメント・カートリッジ (S-RAM カートリッジ)

パナ・アミューズメント・カートリッジがあれば、ゲーム途中のデータを瞬時にセーブ・ロードすることができるようになります。また、同時に最高8本の異なったゲームソフトの途中データをセーブすることができます。ただしデータセーブの使用領域(1Kバイトずつ8ブロックに分けられています。)が複数のゲームソフトで重なっている場合は、データをセーブすると、以前にプレイした他のゲームの途中データは消失してしまいます。

アシュギーネ・虚空の牙城の場合、下記の表示のように第5ブロックを使用しています。同じブロックを使用している他のゲームソフトのデータはセーブしないでください。

セーブするとせっかくプレイした虚空の牙城のデータは完全に消えてしまいます。ご注意ください。

尚、虚空の牙城をはじめ、パナ アミューズメントカートリッジ対応のゲー

ムソフトには右記の統一表示がマニュアル等に掲載されます。

ご確認の上、使用してください。

パナアミューズメントカートリッジ

**Pana Amusement Cartridge**

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

※アシュギーネ「虚空の牙城」は第5ブロックを使用しています。

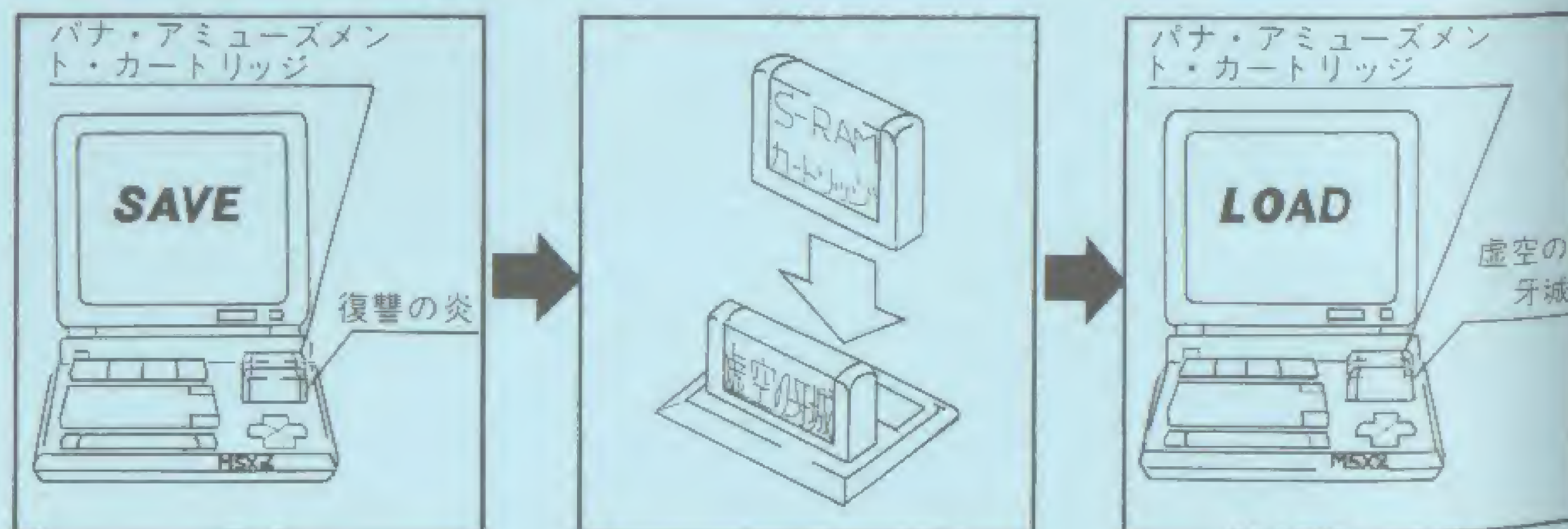


## ■パナ・アミューズメント・カートリッジによるデータ互換

プレイヤーのデータをパナ・アミューズメント・カートリッジ (Panasoft 製) にセーブした場合、(株)マイクロキャビン開発の「アシュギーネ復讐の炎」とデータ互換をとることができます。

### データ互換の手順

- ①「復讐の炎」でプレイヤーを成長させ、パナ・アミューズメント・カートリッジにデータをセーブします。
- ②「虚空の牙城」を1スロットに、データをセーブしたパナ・アミューズメント・カートリッジを2スロット目に差し、MSX2の電源を入れます。
- ③デモ中にファンクションキー (F1) を押すとロードモードになります。「復讐の炎」でセーブしたデータを選んで、スペースキーまたはトリガーAを押して下さい。これで完了です。



①  
データをセーブする。

②  
1スロットにゲームカセット、2スロット目にS-RAMを差し、MSX2の電源を入れる。

③  
セーブしたプレイヤーデータをロードする。

- ・ゲームスタートは、必ずステージ1からになります。
- ・互換されるデータの内容は、アシュギーネ (主人公) の LIFE (生命力)、LEVEL (経験値)、足の速さの3つです。
- ・その他にも「復讐の炎」で見つけた特殊アイテム (データ互換をした時、初めて使うことができるアイテム。アイテム表には、?となっています。) が使えるようになります。
- ・「虚空の牙城」でセーブされたデータを、「復讐の炎」で使う場合もまったく同じことができます。互換の手順も同じです。

データ互換を使っても使わなくても、「虚空の牙城」「復讐の炎」を2つとも終了された方にはステキなプレゼントをさしあげます。(応募要領は次のページです。)



# 「ゲームをクリア!! ビッグタイトルをねらえ」

期間中、アシュギーネ復讐の炎、虚空の牙城の2タイトルを完全クリアすると君だけのシリアルナンバー入りアシュギーネライセンスホルダーをもれなくプレゼント!!



©CMらんど



**応募要領** このマニュアルの最後にある応募用紙に付いている応募券を切り取って「虚空の牙城」の応募用紙に貼り、「復讐の炎」「虚空の牙城」のゲーム終了時にあらわれる2つのパスワードとプレイヤー名を記入して、封書でアシュギーネ事務局まで送ってください。

**賞品** アシュギーネライセンスホルダー（シリアルナンバー入り）

**締め切り** 昭和63年3月31日 当日消印有効

**応募先** ㊤104 東京都中央区新富2-4-5 NK 新富ビル3F  
アシュギーネ事務局 アシュギーネスーパーキャンペーン係

**ご注意** 応募券の無いもの、パスワードが違うものは無効となります。



